



RETO 3. DIBUJANDO CON EL TECLADO

FICHA 1



LEE LA SIGUIENTE INFORMACIÓN PARA PODER REALIZAR EL RETO



1830 Máquina Analítica Charles Babbage. 1843 Ada Lovelace, primera programadora.



Charles Babbage y Ada Lovelace, diseñaron una máquina que podía seguir instrucciones y hacer tareas complicadas.

El primer ordenador, tal y como lo conocemos hoy, fue el Z1, inventado por Konrad Zuse

La compañía IBM inventó el teclado actual con más de 80 teclas. ¡Puedes contarlas! 😊



El ordenador es como una caja mágica, tiene:

1. Cerebro o procesador
2. Memoria
3. Pantalla
4. Teclado y ratón
5. Programas o herramientas para aprender
6. Conexión con internet





RETO 3. DIBUJANDO CON EL TECLADO



FICHA 2



Busca las teclas siguientes y pruébalas para ver qué ocurre

1. Enter: nos permite bajar a la línea de abajo 
2. Espacio: deja un espacio entre una letra o símbolo. Si les das 2 veces, dejará dos espacios.



3. Mayúscula,  tendrás que tenerla presionada si quieres escribir los símbolos que están arriba de las teclas. Por ejemplo, en la siguiente tecla  puedes escribir el símbolo (, presionando al mismo tiempo Mayúscula y la tecla.

4. Alt GR+ tecla. Para conseguir los símbolos \ @. Por ejemplo, en la siguiente tecla  puedes escribir el símbolo \ presionando al mismo tiempo Alt Gr y la tecla.

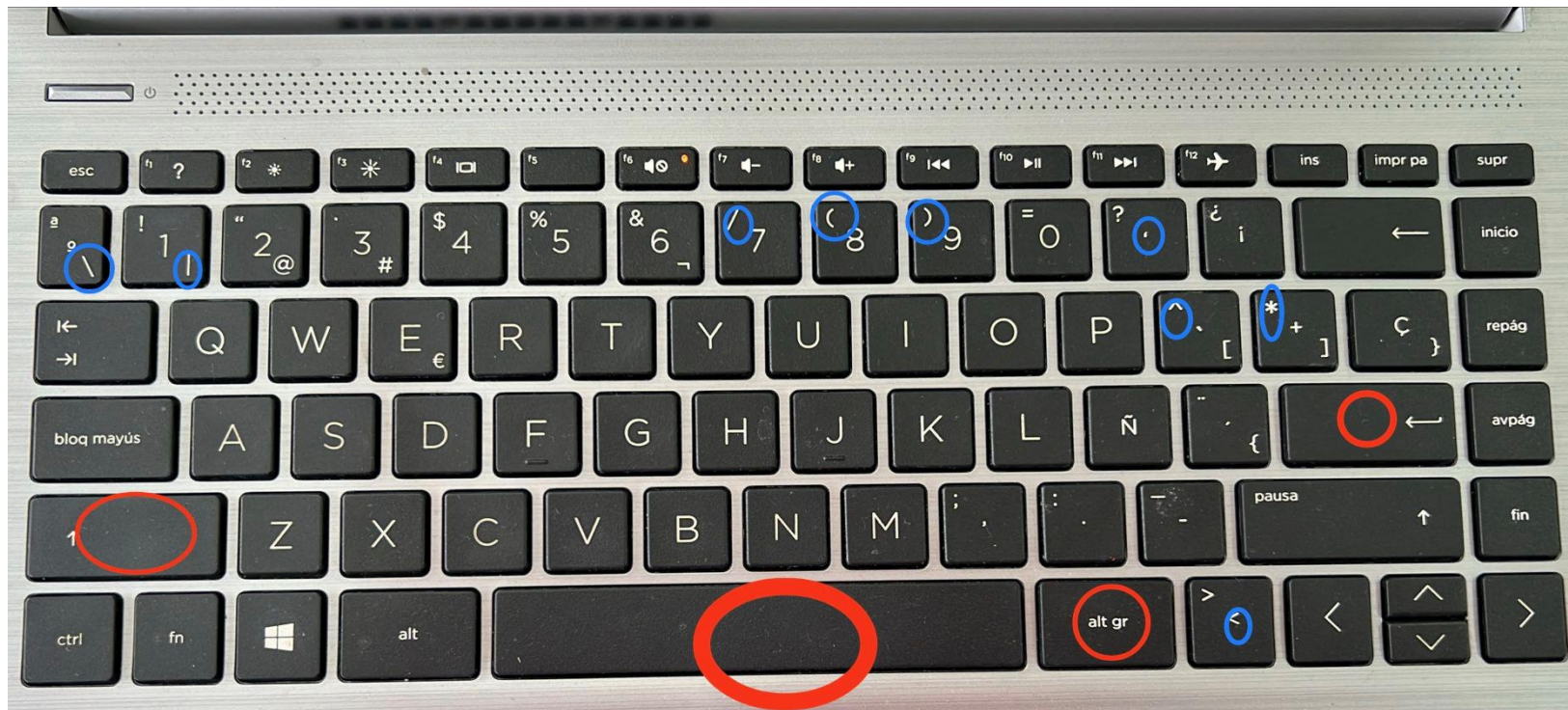




RETO 3. DIBUJANDO CON EL TECLADO

FICHA 3

Te dejamos pistas con este teclado de ordenador





RETO 3. DIBUJANDO CON EL TECLADO

FICHA 4

PROBANDO CARITAS

Busca las teclas siguientes y pruébalas para ver qué ocurre. Une con flechas lo que representan

1. :-)

Gulñando un ojo

2. ;-)

Cara guay

3. :-D

Cara de enfermo

4. 8-)

Cara sonriente

5. :-/

Cara de entusiasmo

6. O_O

Cara llorosa

7. #-)

Cara dando un beso

8. :-X

Corazón

9. <3

Poundie

10. :'(

Cara patidifuso



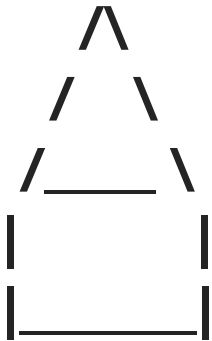


RETO 3. DIBUJANDO CON EL TECLADO

FICHA 5

Llega la hora de hacer dibujos más complicados. Aquí te dejamos varios para queelijáis.

CASA



ÁRBOL



FLOR



GATO



PEZ ><(((((" ">

